

UNO MET CAPO KAARTEN

UNO MET DE CAPO KAARTEN, OOK LEUK VOOR DE ALLERJONGSTEN ÉN MET EEN EXTRA TWIST.

Aantal spelers: 2 – 4

Geschikt voor: alle leeftijden

Speelduur: 10 minuten

Doel van het spel: Het als eerste wegleggen de kaarten

Doel van een ronde: n.v.t.

Vorbereiding: CAPO kaarten schudden, iedere speler ontvangt 8 CAPO kaarten.

Speelwijze:

Niet gedeelde kaarten gaan op een stapel met rug naar boven. Dit is de “pot”. Bovenste kaart van de “pot” wordt op tafel gelegd. Jongste speler begint. Met de klok mee mogen spelers een kaart wegleggen indien deze:

- Hetzelfde nummer heeft of,
- Dezelfde kleur heeft of,
- Een Polizia of Mamma kaart is.

Een speler moet, indien mogelijk, een kaart wegleggen (met uitzondering van de Mamma kaart). Kan een speler geen kaart wegleggen dan moet de speler een kaart van de “pot” pakken. Indien er geen kaarten meer in de “pot” zitten, worden de reeds gespeelde kaarten, behalve de laatst opgegooide kaart, geschud en als nieuwe “pot” gebruikt.

Indien de speler nog 1 kaart in zijn/haar hand heeft moet de speler “CAPO!” roepen (dus geen “UNO!” of “Laatste kaart!”) . Indien dit wordt vergeten dan dient de speler 1 kaart uit de “pot” te pakken. Ook mag de laatst kaart die wordt opgegooid geen “speciale kaart” zijn (anders 4 kaarten pakken uit de “pot”).

Speciale kaarten:

- De nummer 7 : de spelrichting wordt gewijzigd (van met de klok mee of tegen de klok in)
- De nummer 8: mag op de nummer 1 (Capo) van dezelfde kleur worden gelegd, degene die deze Capo had opgegooid moet dan 1 kaart pakken uit de “pot”
- De nummer: 9: speler die deze kaart oplegt mag kleur van volgende kaart bepalen en/of veranderen
- De nummer 10: de volgende speler moet 2 pakken uit de “pot”
- Polizia: de volgende speler moet 4 kaarten uit de “pot”
- Mamma: alle spelers ruilen kaarten met speler die na hem/haar aan de beurt is (dus afhankelijk van de spelrichting)